

CreaDop

**Apprendre à apprendre,
tout en s'amusant !**

*Lutte contre le décrochage scolaire
Égalité des chances*



**CréaDop innove avec Eleph'Ant !
Le défi ? Aider élèves et enseignants
face au décrochage scolaire**

**Eleph'Ant, une méthode simple et efficace : apprendre par coeur
facilement, chacun à son rythme.**

**L'idée ? Parer à la difficulté de la mémorisation en instaurant un rituel
ludique et valorisant pour l'enfant**

La méthode Eleph'Ant est une manière d'apprendre, innovante et inclusive qui repose sur le cycle naturel de mémorisation du cerveau. Elle se traduit par des répétitions fragmentées, avec le principe déjà bien connu des FlashCards (1 question au recto/ 1 réponse au verso), répétées et espacées, en suivant un rituel quotidien organisé dans un set de répétition. Cette solution laisse le temps au cerveau d'intégrer les nouvelles données et de consolider les connaissances antérieures.

Grâce à cet outil pédagogique ludique, l'enfant apprend durablement et à son rythme, quelques minutes par jour, de façon régulière et sans stress. Il ne se focalise plus sur ce qu'il ne sait pas encore mais sur les connaissances déjà acquises et sur celles en cours d'acquisition.

Cette méthode a été accompagnée et encouragée par Réseau CANOPÉ grâce au dispositif accélérateur. Les FlashCards ont été élaborées à partir des programmes scolaires.

Oublier c'est normal, mémoriser ça s'apprend !

Avec les 100 milliards de neurones qu'il contient, notre cerveau a la capacité de stocker un nombre immense d'informations, allant de quelques heures à une durée illimitée.

C'est ce qu'on appelle la mémoire à long terme. Elle nous accompagne dans nos gestes au quotidien : marcher, pédaler, parler, lire, écrire, calculer, etc.

Les recherches scientifiques en neurosciences démontrent cependant que notre cerveau oublie naturellement afin d'éviter une surcharge cognitive*.

Dans cette immense forêt de neurones, nous construisons des chemins que nous empruntons chaque fois que nous en avons besoin. Il faut donc que ces chemins soient bien tracés pour les retrouver facilement et rapidement. Pour ce faire, pas de secret : pour entretenir des connaissances solides, il est nécessaire de les revoir régulièrement.

**liée au processus d'acquisition de connaissances*

**Contacts presse :
Hubert et Frédérique
hubert@creadop.com
06 62 42 12 01
www.creadop.com**



SOMMAIRE



Edito : Oublier, c'est normal, mémoriser ça s'apprend – P.6

Eleph'Ant, la méthode simple et efficace pour la mémorisation à long terme – P.7

L'enfant, acteur de son apprentissage avec Eleph'Ant – P.7

En classe, un outil bien accueilli et une expérience test réussie – P.10

À la maison, des révisions courtes et efficaces : travailler plus souvent mais moins longtemps – P.12

Eleph'Ant évolue : un outil hybride pour la rentrée scolaire 2023/2024 – P.14

Une plateforme numérique pour accompagner le jeu physique – P.15

Une application web et mobile en support au jeu physique, pourquoi ? P.15

Un outil conforme à l'Education Nationale et accompagné par Réseau CANOPÉ – P.16

La manipulation physique essentielle dans le processus de mémorisation – P.17

Quand l'expertise d'une orthopédagogue s'allie à l'esprit d'un entrepreneur... P.18

Les p'tits plus de CréaDop – P.18

L'aventure Eleph'Ant en quelques dates clés – P.19

“Nous avons eu à cœur de développer une méthode d'apprentissage qui respecte le fonctionnement de notre cerveau et qui permet de lui laisser le temps de retenir. En bref, le temps d'apprendre. Chez CréaDop, ce qui fait notre différence, c'est cette réflexion directement inspirée des neurosciences.”

***Frédérique et Hubert,
fondateurs de CréaDop***

Un travail de fourmis pour une mémoire d'éléphant !



Oublier c'est normal, mémoriser ça s'apprend !

Dans notre cerveau, près de 100 milliards de neurones peuvent se connecter entre eux (*jusqu'à 10 000 connexions possibles par neurone !*) pour réfléchir, agir, prendre une décision, comprendre, apprendre et mémoriser. Dans cette immense "forêt" (*image empruntée à Steve Masson, Professeur à l'UQAM, directeur du LRN*), nous construisons des chemins que nous empruntons à chaque fois que nous en avons besoin.

Pour marcher, pédaler, parler, lire, écrire, calculer, réfléchir et bien d'autres choses.

Il faut donc que ces chemins soient bien tracés pour les retrouver facilement et rapidement. Pour ce faire, pas de secret : il faut les entretenir et y passer régulièrement.

Et en termes scientifiques, ça donne quoi ?

Les recherches nous ont démontré que notre cerveau est fait pour oublier : une protéine, appartenant à la classe des Phosphatases, est chargée de déconnecter nos neurones pour éviter une surcharge cognitive. Le cerveau fait ainsi le tri de ce qui est utile ou non à garder en mémoire dans notre quotidien.

Si des connexions sont à conserver pour en faire des chemins bien tracés,

des connaissances bien ancrées, il faut alors solliciter cette connexion régulièrement afin de produire une autre protéine, appartenant cette fois à la classe des Kinases.

Celle-ci fixera les neurones concernés, les uns à côté des autres, pour permettre une connexion quasi automatique. Arrivé à ce stade, on parlera de mémorisation à long terme.

Cette protéine sera effective si nous procédons à des révisions régulières, de façon fragmentée, répétée puis espacée.

Pourquoi c'est important ?

Il faut enseigner aux enfants une méthode efficace pour apprendre par cœur, voire parfois pallier certaines lacunes.

Une fois les notions mémorisées, nous pouvons favoriser la capacité de réflexion, de décision et d'action.

Tant que nous sommes en apprentissage, nous sollicitons le préfrontal pour être attentif, comprendre et apprendre.

Et comment s'y prendre ?

En ancrant des connaissances, nous traçons nos chemins de mémoire, un peu partout dans notre cerveau. Notre préfrontal, outil d'expression de notre intelligence, peut alors être disponible à la réflexion, à la prise de décision et à la mise en action, avec l'aide de notre mémoire à long terme.

Eleph'Ant, la méthode simple et efficace pour la mémorisation à long terme



L'enfant, acteur de son apprentissage avec Eleph'Ant

On se demande souvent « Comment apprendre par cœur ? », alors qu'on devrait plutôt se demander « Comment bien apprendre ? ».

La base du soutien scolaire est l'apprentissage dans le temps, durablement. Eleph'Ant est un jeu de mémoire construit pour que l'élève prenne le temps d'apprendre et soit encouragé tout au long de son parcours. En voyant ses cartes avancer, il constate sa progression, ce qui le motive et lui donne confiance en lui. Un parcours gratifiant où chacun évolue à son rythme, sans stress.

Eleph'Ant est né de l'expertise en neuro-pédagogie de Frédérique, forte de son expérience auprès d'enfants en difficultés scolaires, et de la fibre entrepreneuriale d'Hubert.

Cette méthode d'apprentissage repose sur le cycle naturel de mémorisation. Elle se traduit par des répétitions fragmentées, avec le principe des FlashCards (1 question recto/ 1 réponse verso), répétées, avec les compartiments des boîtes qui installent un rituel quotidien et espacées, pour laisser le temps au cerveau d'intégrer les nouvelles données et de consolider les connaissances antérieures.



Placer l'enfant au coeur de son apprentissage !



Concrètement, Eleph'Ant, c'est :

Un set de 4 boîtes compartimentées, accompagné de 330 FlashCards "Les Essentiels" qui reprennent les axes clés du programme scolaire, élaboré par l'Education Nationale.

En pratique, l'élève teste régulièrement ses connaissances et range ensuite les cartes en fonction de sa réponse. Il fait ainsi le tri entre ce qu'il sait déjà et ce qu'il doit encore apprendre. Grâce à cette répétition quotidienne, hebdomadaire puis mensuelle, l'élève pourra mieux mémoriser, verra son travail évoluer au fur et à mesure et gagnera en confiance en lui, jour après jour.

Cette méthode éducative a été accompagnée et encouragée par Réseau CANOPÉ.

Il existe trois niveaux de FlashCards :

- « Les Essentiels » spécial CP* : 55 cartes de mots de vocabulaire, 55 cartes de tables d'addition et 220 cartes vierges personnalisables pour adapter le contenu aux besoins de l'enfant

**Contenu spécifique adapté au CP, pour démarrer la méthode en douceur*

- « Les Essentiels » Cycle 2 (CP, CE1, CE2) : 165 cartes de français (orthographe, conjugaison, grammaire) et 165 cartes de mathématiques (tables de multiplication, outils de calcul, géométrie...)

- « Les Essentiels » Cycle 3 (CM1, CM2, 6^{ème}) : 165 cartes de français (orthographe, conjugaison, grammaire) et 165 cartes de mathématiques (tables de multiplication, fractions, géométrie...)

En classe, un outil bien accueilli et une expérience test réussie

Au lancement d'Eleph'Ant, une version test a été proposée dans 75 classes, auprès de plus de 1800 élèves CréaDopteurs. Cette version test a permis de découvrir la réaction des élèves face à l'outil et d'assurer sa bonne mise en place au sein de la classe.

Très utile à l'école où il est parfois difficile, dans des classes de plus en plus chargées, de pouvoir suivre le rythme de chaque enfant. Peut-être qu'un élève mettra plus de temps à apprendre les tables de multiplication mais qu'il aura plus de facilité pour la conjugaison. Peu importe, avec Eleph'Ant, il peut laisser le temps au temps !

Le jeu a été très bien accueilli par les élèves, qui le réclamaient d'eux-mêmes à leur arrivée en classe. La force d'Eleph'Ant, c'est cette dimension de rituel motivant qui crée un véritable « rendez-vous ». Une méthode qui permet d'effectuer des sessions de révisions courtes et ludiques.

On a remarqué, chez de nombreux élèves, un regain de motivation et de confiance.



Réussir à l'école et être plus autonome !

JEANNE
CM2, Lyon



“Maintenant, je sais bien ma conjugaison, c'est facile !”

CECILE
Professeure de français en 1ère, Tours



“Madame, en fait, c'est important de créer des outils que l'on aime avec lesquels on va travailler ! C'est reposant, on prend le temps ensemble !”

LUCINDA
CM2, Lyon



“Le système de jeu me plaît beaucoup !”

GAELE

Professeure d'espagnol en 3ème, Poitiers



“Madame, est-ce qu'on peut l'utiliser dans d'autres matières ? Ça va nous aider pour le brevet !”

EVAN

CM1, Lyon



“On gagne du temps, c'est ludique et efficace !”

AXELLE

Enseignante CM1/CM2, Villefranche



“Les enfants vérifient et constatent qu'ils mémorisent. Ils acquièrent plus de confiance en eux.”

À la maison, des révisions courtes et efficaces : travailler plus souvent mais moins longtemps

La méthode Eleph'Ant propose une manière plus légère et ludique de poursuivre l'apprentissage à la maison. Réviser le programme scolaire tout en s'amusant.

Après une journée d'école, dense en attention et en concentration, les enfants ne sont pas toujours motivés pour faire leurs devoirs (et c'est bien normal !).

Eleph'Ant est une méthode encourageante, sécurisante et apaisante pour l'enfant, et un vrai soutien scolaire. Les révisions sont plus régulières et plus courtes.

Deux séances de dix à quinze minutes environ par jour suffisent amplement à faire ces révisions. Travailler moins pour gagner plus !



“Comment apprendre par coeur ? En prenant le temps !”



1 kit de 4 boîtes de
réitération +
330 FlashCards
« Les Essentiels »



6 niveaux
de classe
(du CP jusqu'à la
6^{ème})

Bases de
français et de
mathématiques
+ cartes vierges
pour compléter

Mémorisation
à long terme



Apprendre à
apprendre, tout en
s'amusant

Outil
d'apprentissage,
non
d'évaluation

Eleph'Ant évolue : un outil hybride pour la rentrée scolaire 2023/2024

Aujourd'hui, Eleph'Ant est un outil physique.



Et CréaDop n'a pas fini d'innover : une solution numérique et complémentaire à la version physique verra bientôt le jour, pour en faire un jeu d'apprentissage pédagogique hybride.

Cette version dématérialisée de la boîte de jeu Eleph'Ant se présente sous la forme d'une application mobile destinée à l'enfant, accompagnée de sa plateforme de gestion en ligne pour les accompagnants (parents ou professionnels). Elle permettra :

D'assurer une continuité pédagogique en facilitant le transport de l'outil

De renforcer la confiance en soi de l'enfant en mettant en place un système de récompense inclusif

De recevoir du contenu adapté à son niveau scolaire et aux notions qu'il souhaite réviser, et de rendre la méthode universelle

Une plateforme numérique pour accompagner le jeu physique

Dédiée aux acteurs de l'éducation (enseignants, parents, accompagnants), la plateforme permet :

De gérer le profil de chaque enfant et de suivre son évolution

D'organiser la distribution des cartes

De faciliter la coopération entre enseignants, parents et accompagnants grâce à un espace type forum

Une application web et mobile en support au jeu physique, pourquoi ?

Après une année test d'utilisation des boîtes de jeu Eleph'Ant dans les écoles, plusieurs constats ont été relevés :

Pour les enfants :
La nécessité d'un outil transportable à la maison et accessible pendant les vacances pour effectuer les révisions quotidiennes recommandées

Pour les parents :
Le renforcement de l'aide au soutien scolaire en proposant des parcours/programmes préconçus aux besoins de l'enfant

Pour les enseignants :
Le besoin d'une gestion centralisée pour tous les outils de la classe, tout en conservant une liberté dans la réalisation de leur programme

Un outil conforme à l'Education Nationale et accompagné par Réseau CANOPE

Depuis fin 2022, nous travaillons en collaboration avec le Réseau CANOPE pour continuer à faire évoluer la méthode Eleph'Ant, dans le cadre du dispositif accélérateur*. Cette collaboration nous a permis de réviser le contenu didactique et pédagogique des FlashCards, à destination des cycles 2 et 3. Ainsi, nous sommes fin prêts, pour la rentrée 2023, à sortir une version complètement validée par les exigences de l'Education Nationale. Cette collaboration continue en 2023, avec un travail de supervision sur le développement de la version numérique, en lien avec notre partenaire Exo-Dev : conformité RGPD, compatibilité avec les outils numériques de l'Education Nationale, ergonomie facilitatrice pour les enseignants, etc.

**accompagnement des entreprises du secteur de l'innovation pédagogique et de l'EdTech*

Le lancement de la version dématérialisée d'Eleph'Ant aura lieu à la rentrée 2023 pour les classes de primaire.

Des tests seront mis en place en collège-lycée.

Une version finalisée pour le collège-lycée sera lancée à la rentrée 2024 !



La manipulation physique essentielle dans le processus de mémorisation

Ce support numérique n'a pas vocation à remplacer la boîte de jeu Eleph'Ant mais à la compléter pour en faire un outil pédagogique hybride. La manipulation reste essentielle dans le processus de l'apprentissage.



“En effet, en sollicitant le plus de sens possibles, nous permettons à notre cerveau de mieux mémoriser. L'avancement des FlashCards dans les compartiments permet aux élèves de mieux intégrer la notion du temps : mémoriser, ça prend du temps si on veut garder en mémoire pour longtemps.

Travailler plus régulièrement mais moins longtemps !”

Frédérique, co-fondatrice de CréaDop

Quand l'expertise d'une orthopédagogue s'allie à l'esprit d'un entrepreneur...



“Dès le départ, nous avons voulu travailler en collaboration avec le monde enseignant, en mettant “le laboratoire dans les classes” : En 2021, nous sommes entrés à l'école, avec un prototype installé dans une école pilote (60 élèves, du CP au CM2). En 2022, nous avons mis à disposition près de 2000 outils dans des classes de CM1 et CM2 en écoles primaires, mais aussi dans quelques classes de collège et de lycée !”

Frédérique, co-fondatrice de CréaDop

“Quand j'ai découvert cet outil, je me suis dit “si j'avais eu ça quand j'étais à l'école, ça aurait tout changé !”
Ensuite, c'est devenu un projet d'entreprise car il est efficace et universel, adapté à tous.
C'est un vrai outil de lutte contre le décrochage car il permet à tous les élèves de se sentir capable d'apprendre et ainsi de croire en leur réussite !”



Hubert, co-fondateur de CréaDop

Les p'tits plus de CréaDop !



La **Bienveillance** : un choix de posture et de regard sur l'autre, la main offre et porte.



Le **Partage** : partager nos expériences, nos découvertes, nos “perles” et les transmettre pour faire comme des ronds dans l'eau.



Le **Respect** : respecter la place unique de chacun, lui offrir la liberté de grandir dans la confiance



L'**Émerveillement** : source de joie personnelle qui illumine, rend fort et confiant.



L'**Écologie** : fabrication française et écoresponsable avec le fournisseur Essentials. Hébergement chez un fournisseur suisse Infomaniak engagé dans une éthique écoresponsable de la production et la gestion de ses serveurs.

L'aventure CréaDop en quelques dates clés



2020

Création de CréaDop



2021

Prototype ou école pilote



2022

**Bêta-test
70 classes et 1 800 élèves**

Développement version numérique



Fin 2022

Eleph'Ant à la maison



2023

**Accompagnement
Canopé dans le réajustement
du contenu des FlashCards**

**Outil hybride à l'école
comme à la maison**



www.creadop.com



Contacts Presse :

**Hubert et Frédérique,
Fondateurs de CréaDop
hubert@creadop.com
06 62 42 12 01**